<u>TUTORIAL VISUAL</u> BASIC EXPRESS 2005

Introduction :

Bonjour et bien voila dans ce tutorial vous allez apprendre à vous servir de Visual basic express 2005 Lien de téléchargement : http://www.microsoft.com/france/msdn/vstudio/express/vbasic/telechargez.mspx

Fonctionnement de Visual Basic express 2005:

Voila ce logiciel permet de développer des applications en format .exe mai aussi il permet de faire d'autre chose qui seront abordées dans les prochains tutoriaux.

<u>-Niveau du tutorial :</u> NOOB ^^ (Débutant) <u>-Non du programme : Lucky Seven (les bases de la programmation)</u>



TUTORIAL :

Voila l'environnement de travail du logiciel Visual Basic express 2005

<u>Création de l'interface graphique du</u> <u>soft :</u>

-Pour realiser se programme il faut crée :

- 3 label
- 1 cadre photo
- 2 commande boutton

Voila ceci est le stricte minimum pour réaliser se soft !! Mais bien sur vous pouvez personnaliser votre programme à volonté Voir utilisation de Visual Basic express 2005



Faire Fichier Nouveau Projet



Cliquer sur « Application Windows » puis OK

Fichier Edition Attichage Projet Générer Déboguer Données Format Outils Fenêtre Communauté ?				
、 3 久包 12 時間 (1 年) (1 年) (1 年) (1 年) (1 年) (1 年) (2 日) (2 H)				
Bohe à outils v 0. X Form3.vb (Design) Silverlight, lespha - ASP-PHP.net Page de démarrage	+ ×	Explorateur de se	olutions 👻 🖟 🗙	
D Tous les Windows Forms		S 🖉 🖉 🗉 🖬		
Contrôles communs			WindowsApplication1	
Rointeur		- 🔛 My Proje	ect	
e Sutton		Form1.vl	0	
CheckBox				
E CheckedListBox				
s ComboBox				
T DateTimePicker				
A label D				
A Linklabel				
 ListBox 				
### ListView				
MaskedTextBox				
C MonthCalendar				
min NotifyScon				
12 NumericUpDown		Explorateur	Sources de d	
PictureSox		Propriétés	~ 0 X	
C ProgressBar		Form1 System W	Indows Forms Form +	
RadioButton		The fact of the second		
💱 RichTextBox		≣! 2∔ Ш ≠	1.02	
ant TestBox		E Padding	0;0;0;0 *	
Sam Tooffip		RightToLeft	No	
TreeView		RightToLeftLay	y False	
😰 WebBrowser		Showscon	True	
a Conteneurs		Showshiaskea	100: 100	
R Pointeur		StreStinShile	keto.	
FlowLayoutPanel		StartPosition	WindowsDefault	
CroupBox		Tag		
Panel		Text	Form1	
SplitContainer		TopMost	False +	
TabControl		Text		
TableLayoutPanel		The text associate	ed with the control.	
Menus et barres d'outils				
Prét				

Voila votre espace de travail est crée !! Passons à la création du design du soft



Crée 2 boutons et redimensionner les.



Crée 3 labels !!

ite à outils 🐳 🕂 🗙	Form1.vb [Design]* Silverlight, les_ph	a - ASP-PHP.net Page de démarrage		- ×	Explorateur de solutions 👻 🕂
Tous les Windows Forms Contrôles communs t Pointeur B Button	🙀 Form1				WindowsApplication1
OrtekedistBee Orteked	Button 1 Button 2	Label1 Label2	Label3		Captorateur Sources de Prunisteis - B Button 1 System Windows Forms J Still 2.1 J J J J J J Tabhdex 0 TabStop True Tag Tech Button 1
vreaurowier Conteneurs Pointeur FlowtayoutPanel GroupBox Panci SpittContainer TabControl TabControl TabControl				&JOUER	Text The fext associated with the contr

Renommer les boutons ps : (le & permet à souligner la 1^{er} lettre du texte)

C. WindowsApplication1 - Microsoft Visual Basis 2000 Express		X
Fichier Edition Affichage Projet Générer Déboguer Données Format Outils Fenêtre Communauté ?		
(1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1)		
	· Emborateur de colu	tions – II X
Solita Visia	Ph I Dh Ph I FR	
Pointeur	WindowsAppl	lication1
eb Button	Form1.vb	
CheckBox		
C CheckedListBox 0 0		
▶ ComboBox		
DateTimePicker E 0 0 0		
A tabel gooden		
A Linklabel		
b) ListBox		
22 UstView QUITER		
MaskedTextBox		
MonthCalendar		
- NotifyIcon		
12 NumericUpDown	Explorateur	Sources de d
PictureBox	Propriétés	- 1 X
I ProgressBar	Label2 Surtem Wine	down Forms Lab.
RadioButton	Cable System with	www.sirvinis.cov -
RichTestBox	21 21 III 🖉	100
w TextBox	Margin 3	3; 0; 3; 0 🌰
k Too∏ip	MaximumSize	0;0
TreeView	MinimumSize 0	2; 0
🕎 WebBrowser	Redding (hend b. o. o. o
 Conteneurs 	RightTol eft	No.
Reported Former	E Size 1	109; 68
FlowLayoutPanel	Tabindex 1	
CroupBox	Tag	
Panel	Text	
LU spitContainer	TextAlign 1	ropLeft v
TabControl	Text	
W TableLayoutPanel	The text associated	with the control.
A Menus et barres d'outils 🗸		
Prét	27 📰 109	x 68
😭 🖂 🔆 🖓 🖏 🦑 🦉 🕅 🔍 WindowsApplication 📷 TUTO 3_VISUAL BAS	< 🗗 🛎 📥 🛃 🕸 🖾	

Modifier les propriétés du Labels : TextAlign : Middle Center Front : Police souhaitée BorderStyle : Fixed 3D (pour un effet 3D de la fenêtre) Backcolor : Couleur de fond du bouton Autosize : False (permet de redimensionner le label comme on souhaite) Text : rien du tout car on souhaite afficher du texte. Voila ce qu'il y a effectuer pour les labels



Voila crée un Picture Box Dans les propriétés trouver Visible et mettre False

Voila on a enfin terminé le design du soft

<u>Création et réalisation du</u> <u>programme :</u>



Double cliquer sur le bouton QUITTER

one a outro 👻 🕂 🗡	Lucky Seven.vb* Lucky Seven.vb (Desig	gri" Page de demarrage	• ×	Explorateur de solutions + 4
4 Général	St LuckySeven	 Déclarations) 	-	🖷 🖗 🕢 🗵 🗐
In mente soon conside inside of a soon consideration of the generation of the entropy of the sound Reputer is it both a outline and the sound of the sound of the sound of the Reputer is its both a outline of the sound of the Reputer is its both a outline of the sound of the sound of the Reputer is its both a outline of the sound of the sound of the Reputer is its both a outline of the sound of the sound of the sound of the Reputer is its both a outline of the sound of the sound of the sound of the Reputer is its both a outline of the sound of th	Ted IF LEITAR.Text = T FEE Sub Frivate Sub Lockyler Radoomic() Frivate Sub Lockyler Radoomic() Frivate Sub Labels_0 Frivate	Taux(Gains, Farties) D_clink(B)Val eventSender &s System:Object, B)Val eventArgs &s System:EventArgs ven_Load(B)Val eventSender &s System.Object, B)Val eventArgs &s System.EventArgs Click(B)Val sender &s System.Object, B)Val e &s System.EventArgs) Click(B)Val sender &s System.Object, B)Val e &s System.EventArgs) Elick(B)Val sender &s System.Object, B)Val e &s System.EventArgs) Click(B)Val eventEventArgs Click(B)Val eventEventArgs System.EventArgs	entArc Inage	Construction Cons
	End Class		-	

Entrer le code suivant celui en rouge

Private Sub Command2_Click(ByVal eventSender As System.Object, ByVal eventArgs As System.EventArgs) Handles Command2.Click End

End Sub

Maintenant cliquer sur Jouer !!



On voit le code vide à compléter :

Compléter

Private Sub Command1_Click(ByVal eventSender As System.Object, ByVal
eventArgs As System.EventArgs) Handles Command1.Click
 Image1.Visible = False 'l image nes pas visible
 Label1.Text = Int(Rnd() * 10) 'valeur de 0 à 9 à génerer
 Label2.Text = Int(Rnd() * 10) 'valeur de 0 à 9 à génerer
 Label3.Text = Int(Rnd() * 10) 'valeur de 0 à 9 à génerer
 Parties = Parties + 1 'nombre de partie
 ' Si l'un des nombres est 7, afficher l'image & émettre un bip:
 If (CDbl(Label1.Text) = 7) Or (CDbl(Label2.Text) = 7) Or
(CDbl(Label3.Text) = 7) Then

TUTO BY POLUX-01

```
Image1.Visible = True
Beep()
Gains = Gains + 1
End If
End Sub
```

Voila le programme est terminer il vous manque plus qu'a le tester



Appuyer sur le petit bouton permettant de tester le programme !!!



Appuyer plusieurs fois sur le bouton jouer pour voir si le programme fonctionne si il fonctionne vous avez réalisé votre 1^{er} programme !!!!

TUTO BY POLUX-01

Voila tutorial terminer si vous avez des questions n'hésiter pas à m'envoyer un EMAIL à <u>Hack71@hotmail.fr</u>