

# TUTORIAL VISUAL BASIC EXPRESS 2005

## Introduction :

Bonjour et bien voila dans ce tutorial vous allez apprendre à vous servir de Visual basic express 2005

Lien de téléchargement :

<http://www.microsoft.com/france/msdn/vstudio/express/vbasic/telechargez.mspx>

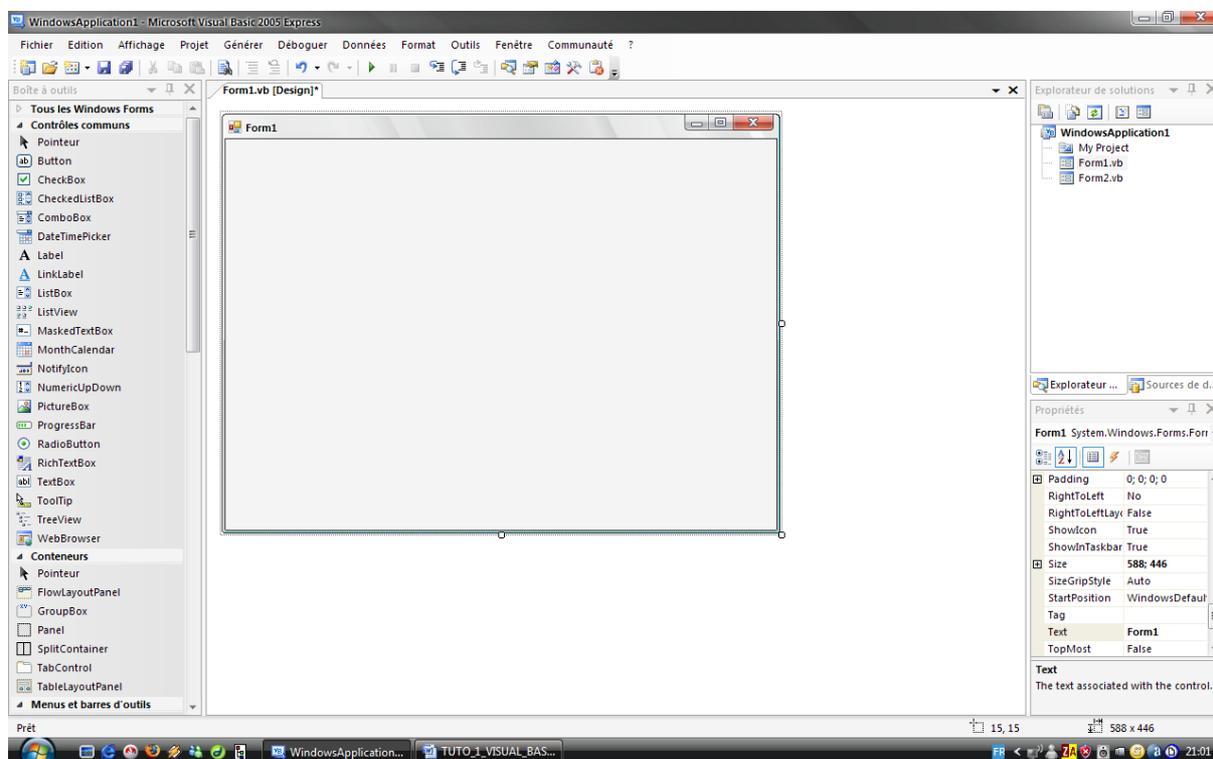
## Fonctionnement de Visual Basic express 2005:

Voila ce logiciel permet de développer des applications en format .exe mai aussi il permet de faire d'autre chose qui seront abordées dans les prochains tutoriaux.

**-Niveau du tutorial : NOOB ^^ (Débutant)**

**-Non du programme : Lucky Seven (les bases de la programmation)**

## TUTORIAL :



Voila l'environnement de travail du logiciel Visual Basic express 2005

# Création de l'interface graphique du soft :

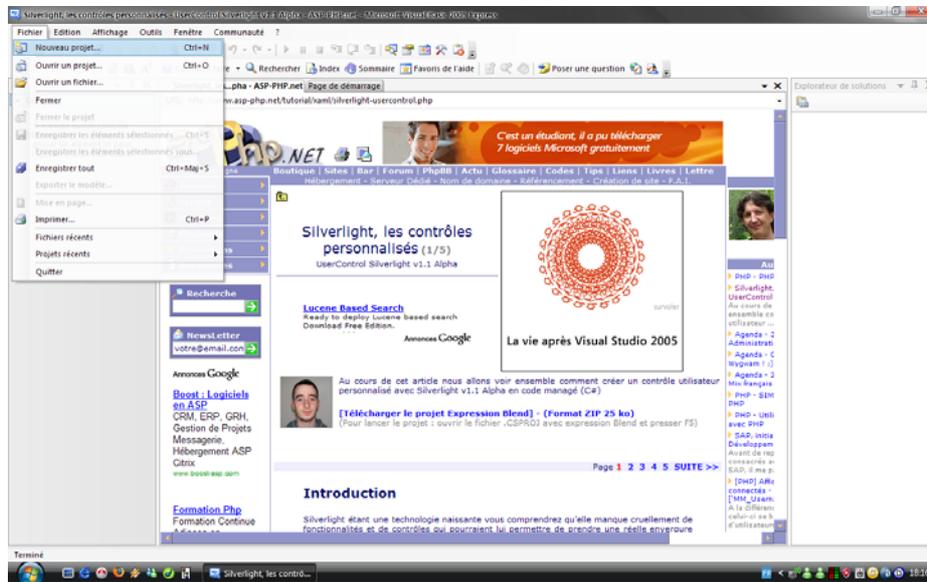
-Pour realiser se programme il faut crée :

- 3 label
- 1 cadre photo
- 2 commande bouton

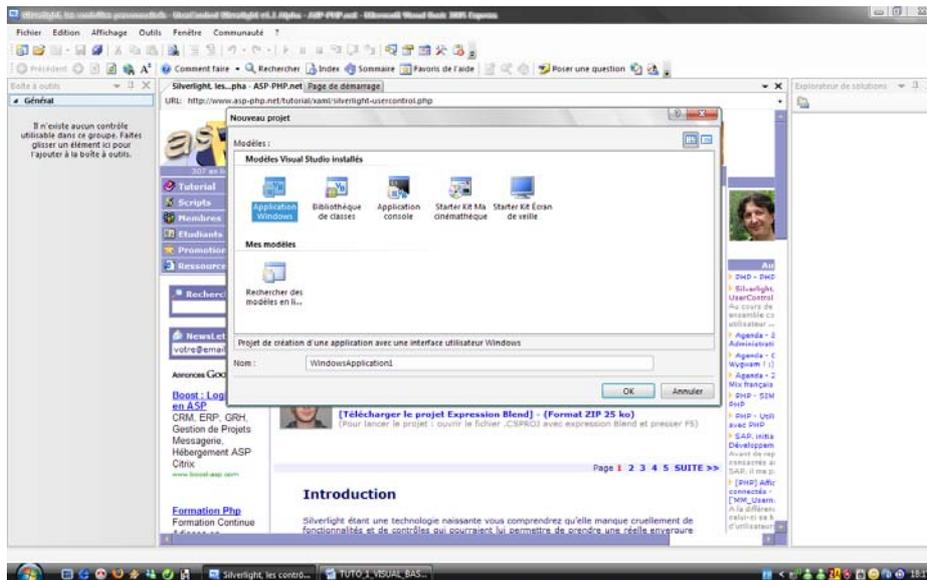
**Voila ceci est le stricte minimum pour réaliser se soft !!**

**Mais bien sur vous pouvez personnaliser votre programme à volonté**

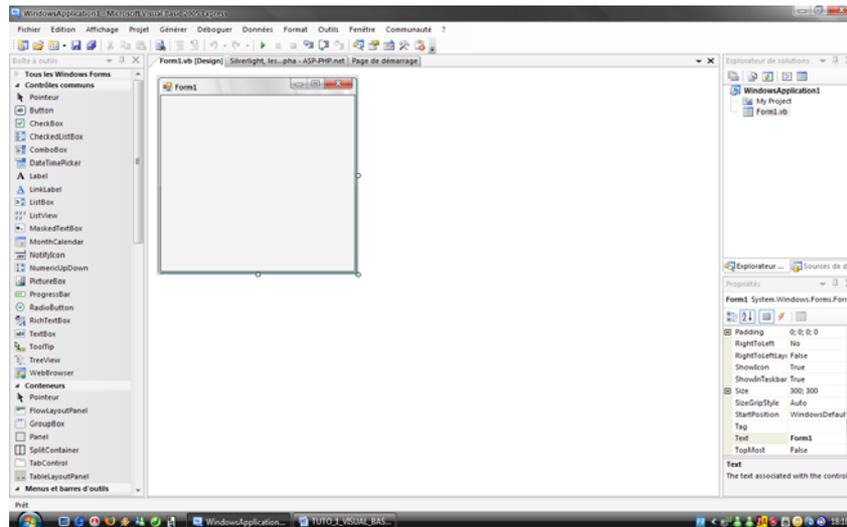
**Voir utilisation de Visual Basic express 2005**



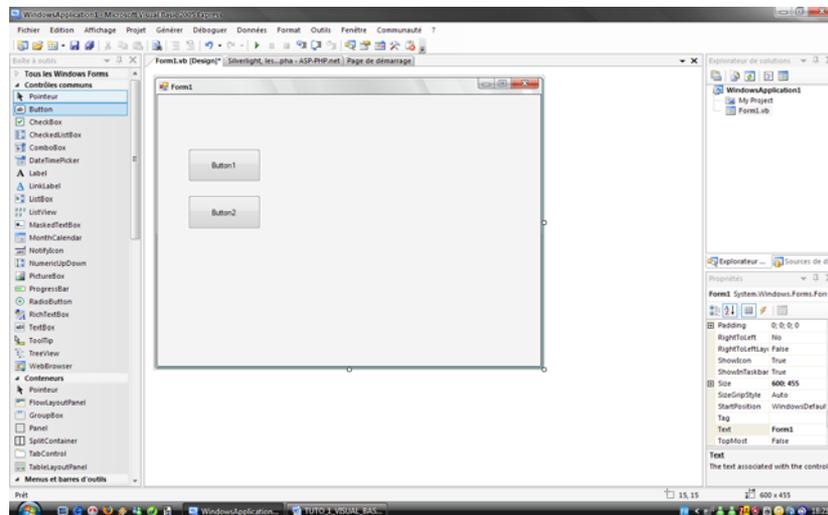
Faire Fichier Nouveau Projet



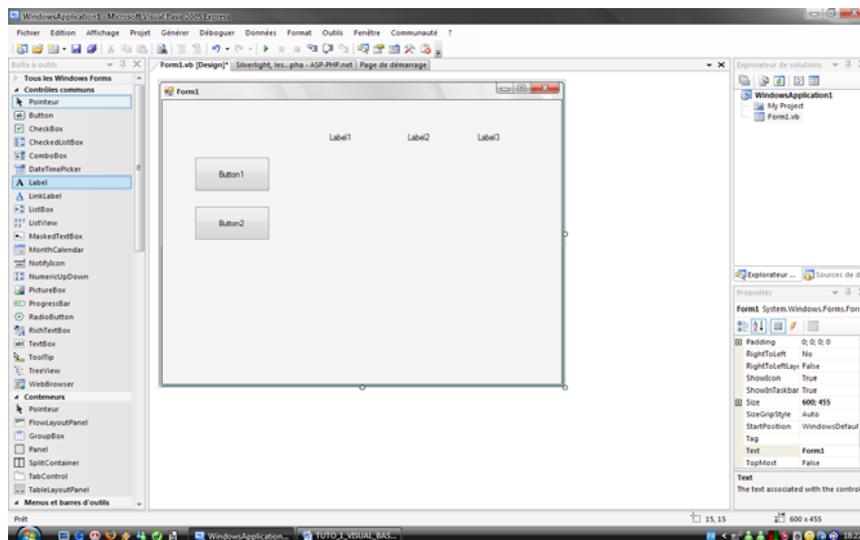
Cliquer sur « Application Windows » puis OK



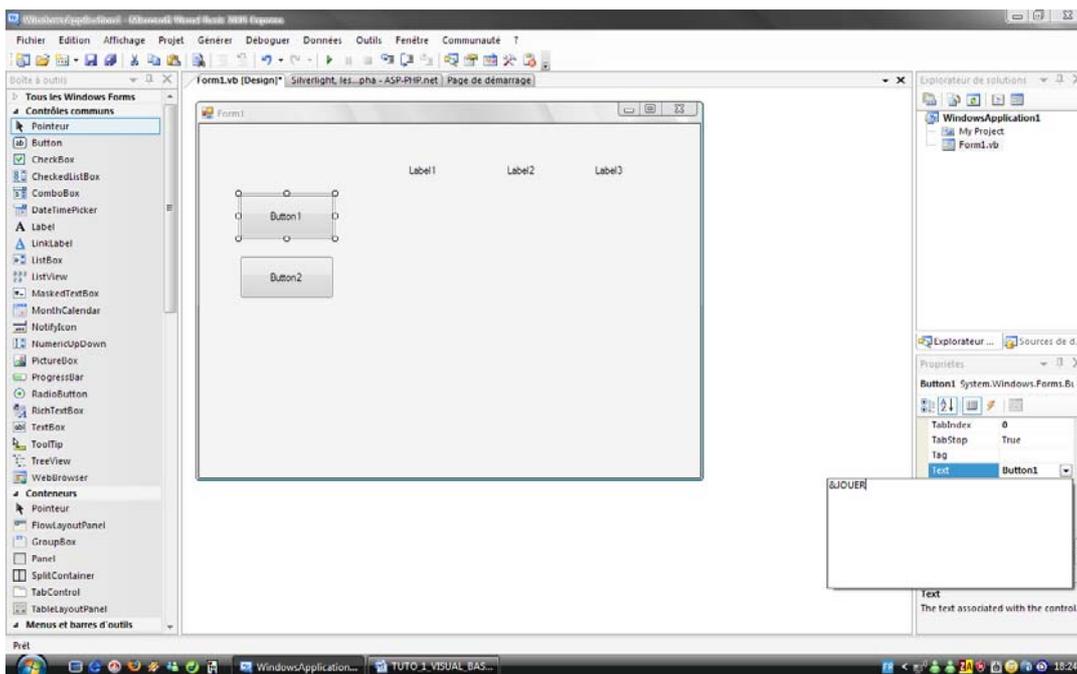
Voilà votre espace de travail est créé !!  
Passons à la création du design du soft



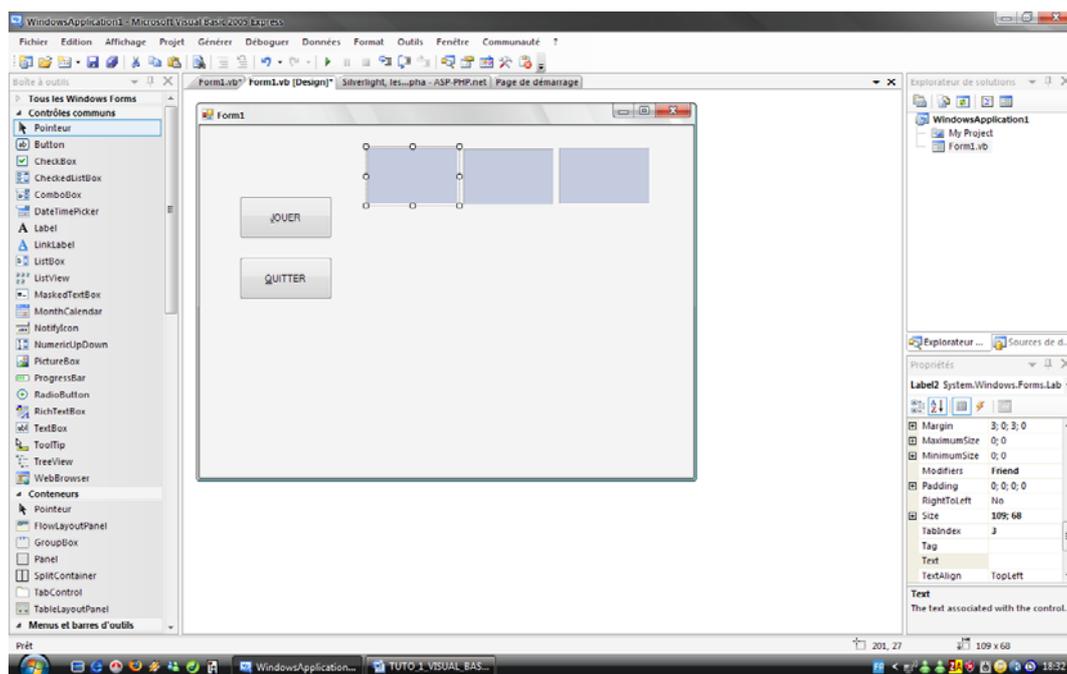
Crée 2 boutons et redimensionner les.



Crée 3 labels !!



Renommer les boutons ps : (le & permet à souligner la 1<sup>er</sup> lettre du texte)



Modifier les propriétés du Labels : TextAlign : Middle Center

Font : Police souhaitée

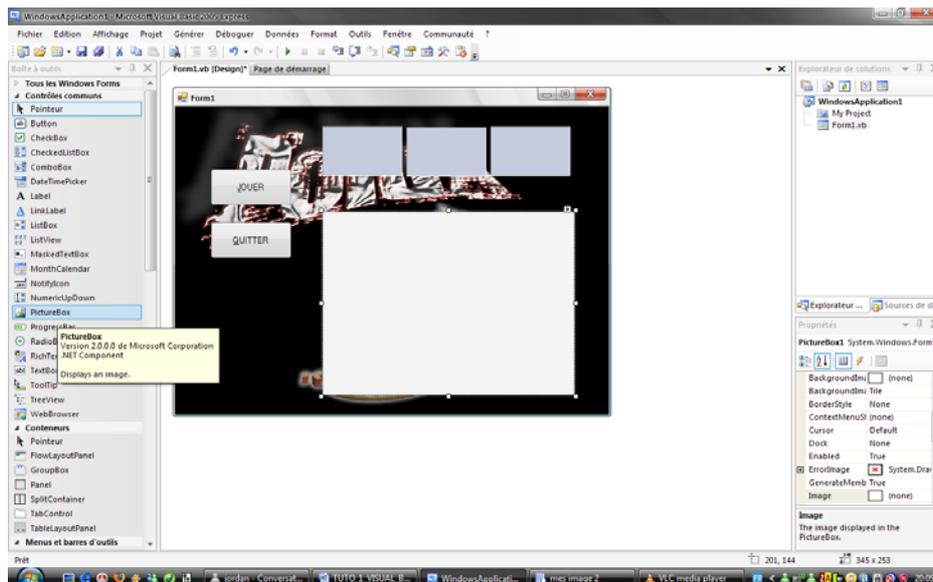
BorderStyle : Fixed 3D (pour un effet 3D de la fenêtre)

BackColor : Couleur de fond du bouton

AutoSize : False (permet de redimensionner le label comme on souhaite)

Text : rien du tout car on souhaite afficher du texte.

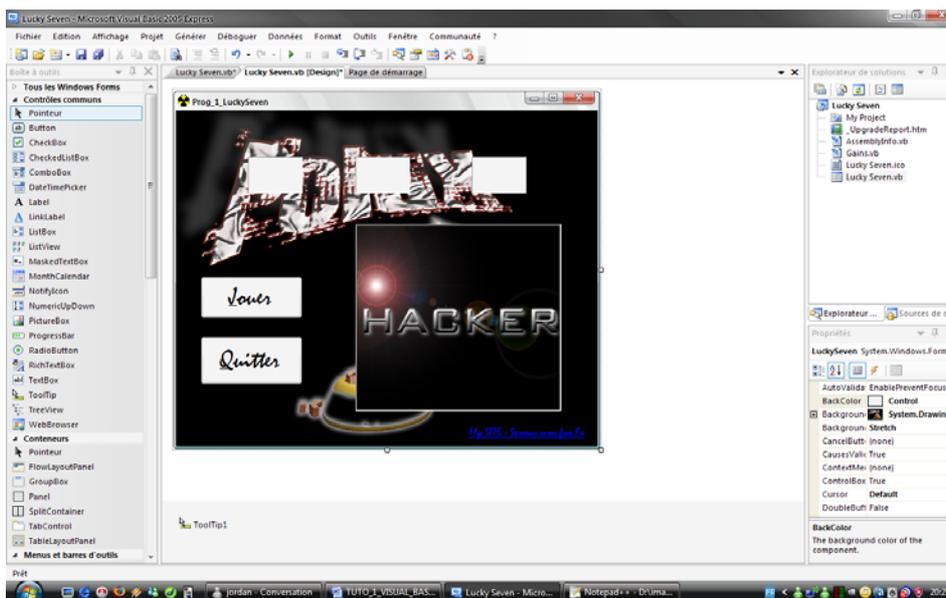
Voilà ce qu'il y a effectuer pour les labels



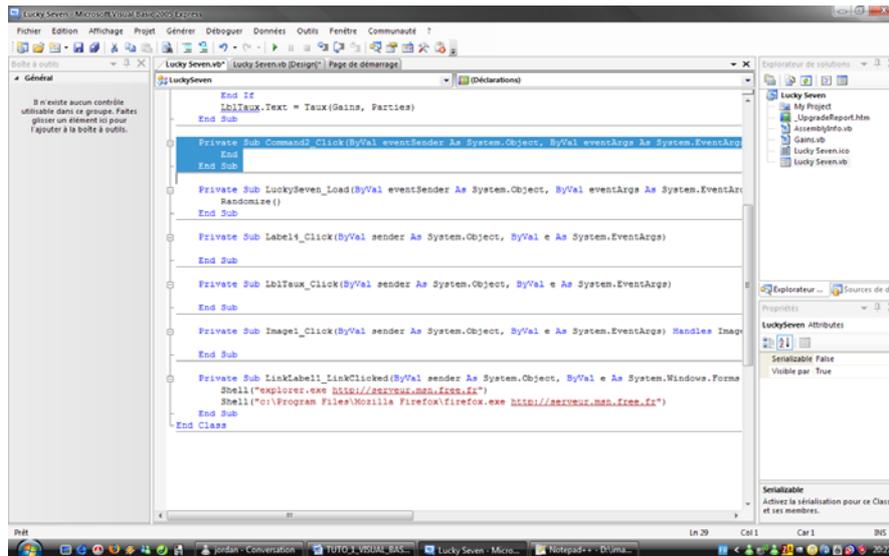
Voilà crée un Picture Box  
 Dans les propriétés trouver Visible et mettre False

Voilà on a enfin terminé le design du soft

## Création et réalisation du programme :



Double cliquer sur le bouton QUITTER

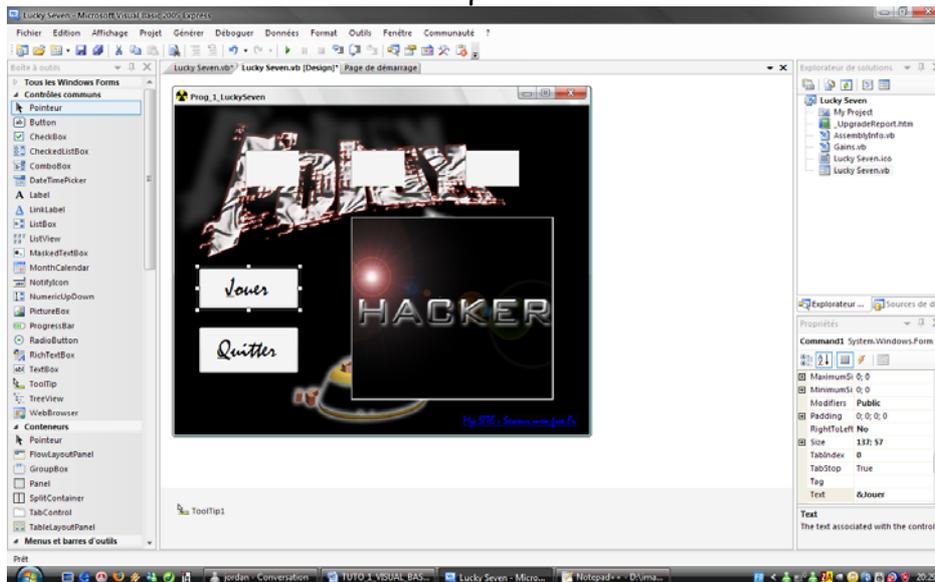


Entrer le code suivant celui en rouge

```
Private Sub Command2_Click(ByVal eventSender As System.Object, ByVal eventArgs As System.EventArgs) Handles Command2.Click
    End Sub

End Sub
```

Maintenant cliquer sur Jouer !!



On voit le code vide à compléter :

Compléter

```
Private Sub Command1_Click(ByVal eventSender As System.Object, ByVal eventArgs As System.EventArgs) Handles Command1.Click
    Image1.Visible = False 'l image nes pas visible
    Label1.Text = Int(Rnd() * 10) 'valeur de 0 à 9 à générer
    Label2.Text = Int(Rnd() * 10) 'valeur de 0 à 9 à générer
    Label3.Text = Int(Rnd() * 10) 'valeur de 0 à 9 à générer
    Parties = Parties + 1 'nombre de partie

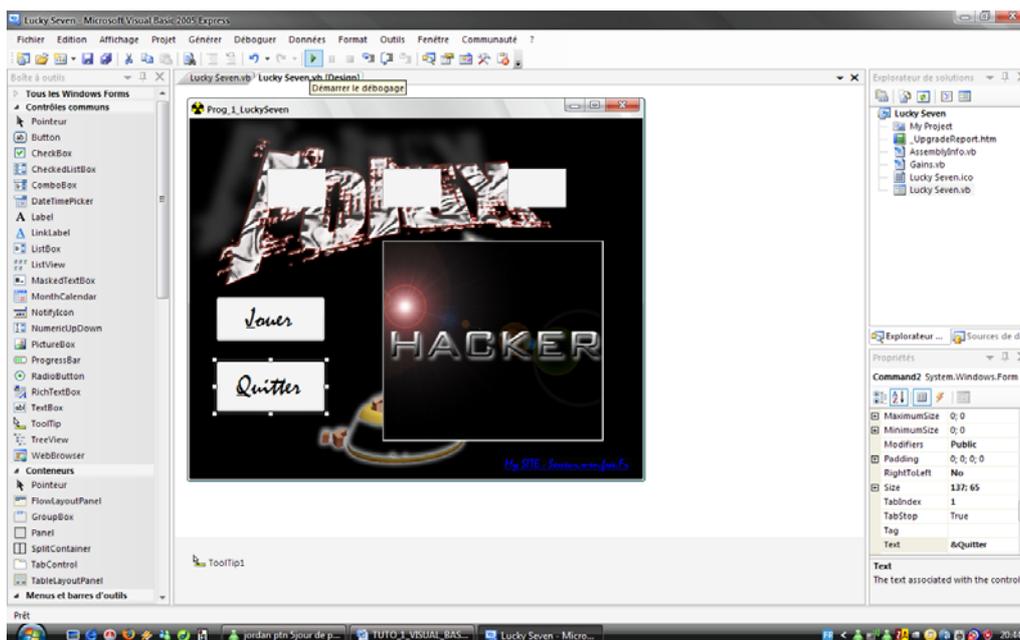
    ' Si l'un des nombres est 7, afficher l'image & émettre un bip:

    If (Cdbl(Label1.Text) = 7) Or (Cdbl(Label2.Text) = 7) Or (Cdbl(Label3.Text) = 7) Then
```

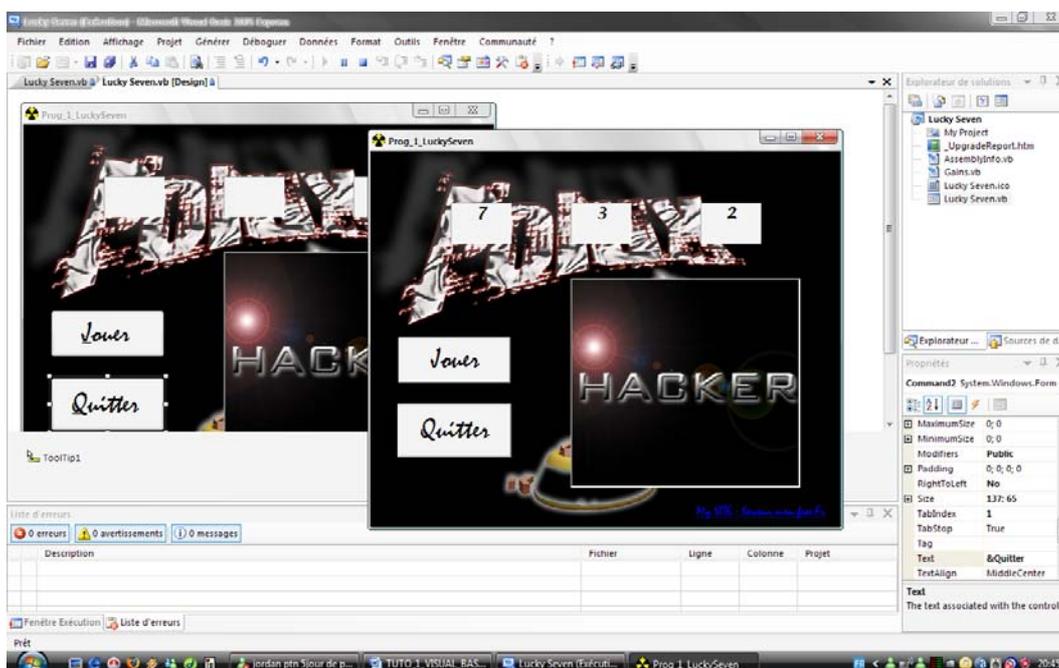
```
Image1.Visible = True
Beep()
Gains = Gains + 1
```

```
End If
End Sub
```

Voila le programme est terminer il vous manque plus qu'a le tester  
^^



Appuyer sur le petit bouton permettant de tester le programme !!!



Appuyer plusieurs fois sur le bouton jouer pour voir si le programme fonctionne  
si il fonctionne vous avez réalisé votre 1<sup>er</sup> programme !!!!

Si joint le programme réaliser par mes soins ^^

**Voila tutorial terminer si vous avez des  
questions n'hésiter pas à m'envoyer un EMAIL  
à  
[Hack71@hotmail.fr](mailto:Hack71@hotmail.fr)**